Autor 1[[1]](#footnote-1), Autor 2[[2]](#footnote-2), Autor 2[[3]](#footnote-3)

# Tytuł

1. Wstęp

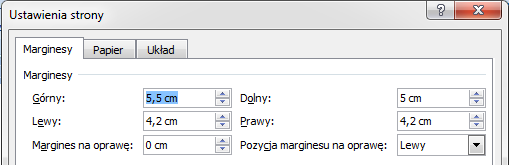
Raz jeszcze dziękujemy jako organizatorzy za udział w Sympozjum Elektryków i Informatyków. Gratulujemy wspaniałych prezentacji, a teraz raz jeszcze prosimy o „wysiłek” i zebranie materiałów w formie referatu.

Państwa referat będzie wydany w wersji elektronicznej (na stronach biblioteki politechniki) oraz w wersji papierowej. Wersje autorskie będziemy rozdawali podczas kolejnego za rok sympozjum (autor referatu dostaje egzemplarz bezpłatnie).

Prosimy o zapoznanie się z poniższymi uwagami aby dobrze przygotować i zredagować tekst. Polecamy niniejszy plik jako wzorcowy aby w nim pisać referat – to pozwoli utrzymać te same style przy składaniu pełnego wydawnictwa.

1.1 Jakiś Podrozdział

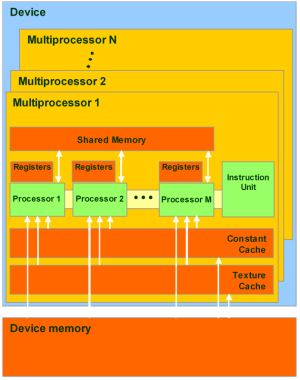
Referat powinien mieć parzysta liczbę stron. Preferujemy 10-14 stron. Tekst podstawowy to czcionka „Times New Roman” 11 pkt. Tekst formatujemy w interlinii 1,15. Akapity zaznaczamy z wcięciem 0,5 cm w pierwszym wierszu. Wyrównanie tekstu obustronne. Marginesy prezentuje poniższy rysunek.



Rys. 1. Ustawienie marginesów (źródło: opracowanie własne)

W niniejszym pliku zamieszczono przykłady zagnieżdżenia grafiki, wzorów, wykresów i tabel.

Rysunki wklejamy i formatujemy tak aby były czytelne. Rysunki numerujemy kolejno, podpisy pod rysunkiem czcionką 9. Wykresy traktujemy jak rysunki, podpisujemy je także jako „Rys.”.



Rys. 2. Podpis rysunku  
(źródło: [4] lub opracowanie własne, jeśli praca autorska)

Wzory umieszczamy w tekście w oddzielnych liniach, korzystając do tego z podprogramu „Równanie Microsoft 3.0” [5]. Wzory numerujemy w nawiasach zwykłych. Opisy użytych we wzorze symboli umieszczamy bezpośrednio po wzorze, pamiętając o stosowaniu pochyłej czcionki w przypadku symboli-zmiennych.

|  |  |
| --- | --- |
|  | (1) |

gdzie *L*(**) jest długością **, *S0*(**) jest wewnętrznym obszarem**, *µ*, *ѵ* ≥0, *λ*1, *λ*2>0 są współczynnikami odpowiednich wyrażeń funkcji celu.

|  |  |
| --- | --- |
|  | (2) |
|  | (3) |
|  | (4) |

gdzie ε jest wartością stałą.

1.2 Kolejny podrozdział

NIE STOSUJEMY WYPUNKTOWAŃ NUMEROWANYCH. Zalecamy korzystanie z wypunktowań w poniższej formie (pełna kropka), proszę pamiętać, że w pojedynczej książce zazwyczaj stosuje się jeden styl [3]:

* punkt 1, i tu jakiś tekst,
* punkt 2, na końcach nie dajemy przecinków,
* punkt 3,
* punkt kolejny.

1. Wyniki

Tabele również wyśrodkowujemy, opisy tabel są umieszczane nad tabelą. Tekst w tabeli piszemy czcionką 10 pkt. Cieniowanie tabele nie jest konieczne, ale zalecamy aby nazwy kolumn sformatować poprzez pogrubienie. Prosimy aby tabel nie dzielić (aby były na jednej stronie – jeśli nie jest zbyt duża).

Tabela 1.Opis tabeli (źródło: opracowanie własne)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Plik** | **Wersja algorytmu** | **Czas (s)**  **Chan–Vesse** |
| Flowers.jpg | CPU | 10,23 |
| GPU | 1,96 |
| 4colors.jpg | CPU | 15 |
| GPU | 3,14 |
| Radio.jpg | CPU | 8,38 |
| GPU | 1,73 |
| Fire.bmp | CPU | 25,30 |
| GPU | 2,89 |

1. Podsumowanie

Koniec referatu powinien zawierać jakieś wnioski, może podczas prezentacji odbyła się jakaś dyskusja i słuchacze mieli jakieś zapytania, warto tu na nie odpowiedzieć.

Proszę też pamiętać, że wiele materiałów jest zaczerpnięte z literatury, zatem w tekście należy zastosować nawiasach kwadratowych odwołanie do bibliografii [1, 2]. Zalecamy, aby w przypadku spisu bibliograficznego pojawiały się zarówno pozycje wydawnicze jaki i materiały z Internetu – liczba pozycji umowna… 2 to może za mało, ale 30 to też za dużo.  . Polecamy spis umieszczać na oddzielnej stronie, a kilka przykładowych form literatury zestawiono poniżej.

1. Literatura
2. Romanowski J., *Zastosowanie technologii CUDA w sztucznej inteligencji.* Praca magisterska, Szczecin, 2010.
3. Szkoda S., *Implementacja modelu FHP w technologii NVIDIA CUDA.* Praca magisterska, Wrocław, 2010.
4. NVIDIA: *NVIDIA CUDA. Programming Guide*, ver. 4.1, 2011.
5. NVIDIA: *NVIDIA CUDA. Non-graphic computing with graphics processors*. Amazon, 2008.
6. Triolet D., *Nvidia CUDA: Preview*. www.behardware.com, 2007.
7. Tadeusiewicz R., Korohoda R.: *Komputerowa analiza i przetwarzanie obrazów*, Wydawnictwo Fundacji Postępu Telekomunikacji, 1997.
8. Kotyra A., Sawicki D., Gromaszek K., Smolarz A., *Wykorzystanie konturu aktywnego do określania obszaru płomienia w wizyjnym systemie diagnostycznym*, Elektronika: Konstrukcje, Technologie, Zastosowania, 2012.
9. Sawicki D., Świetlicki M.: *Technologia CUDA*, [w:] II Sympozjum Naukowe Elektryków i Informatyków: materiały pokonferencyjne, Lublin, 2012.
10. Katalog produktów łączeniowych: [http://produkty.info.pl](http://produkty.info.pl/), zasoby z dnia 12.03.2015.

1. Afiliacja Autora 1 – nazwa Koła Naukowego, Wydział, Uczelnia [↑](#footnote-ref-1)
2. Afiliacja Autora 2 – nazwa Koła Naukowego, Wydział, Uczelnia [↑](#footnote-ref-2)
3. Afiliacja Autora 3 – nazwa Koła Naukowego, Wydział, Uczelnia [↑](#footnote-ref-3)